

《主なカーリング用語》 (1)

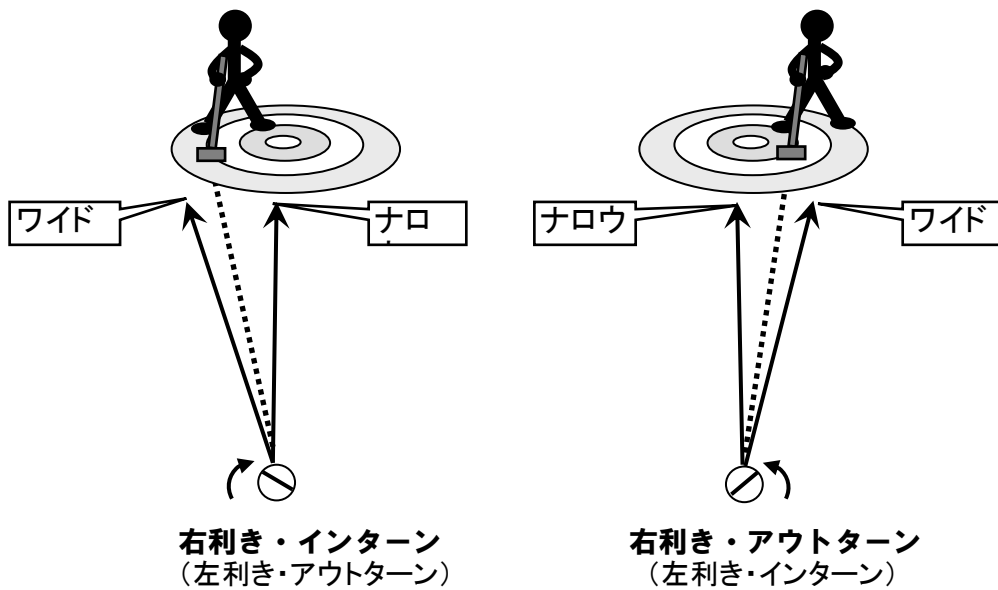
ストーン	カーリングで使用する石。重さ約20キロで、一般的にはイギリス産の花崗岩(かこうがん)を使用している。																									
ブラシ	ストーンの進路を掃く(擦る)ための用具。豚毛、馬毛、合成繊維などがある。																									
スライダー	カーリング専用シューズの代わりに、一般のシューズに着ける氷上を滑る為の用具。片足だけに着ける。																									
シート	カーリングに使用する為に整備された氷。																									
ハウス	プレイの目標とする円。																									
ボタン	ハウスの中心の1フィート(約30センチ)の円。																									
ハック	シートの両端にある、ストーンを投じる為に蹴る台。																									
ペブル	氷の表面の細かい粒。シート内に、ペブル管(カーリング専用のジョウロのような物)でお湯又は水をまく事によってできる。																									
デリバリー	ストーンを投じる事。																									
スウィープ	ブラシでストーンの前を掃く(こする)事。																									
クリーン	細かいゴミを取り除く為に、ストーンの前を軽くスウィープする事。																									
リード	チーム4人中、各エンドの最初の2個のストーンを投じるポジション。																									
セカンド	チーム4人中、各エンドの2番目に2個のストーンを投じるポジション。																									
サード	チーム4人中、各エンドの3番目に2個のストーンを投じるポジション。 一般的にバイススキップを兼ねる。																									
スキップ	作戦を組み立て、他の3人に指示を出すポジション。通常スキップは、各エンド最後の2個のストーンを投じる。																									
バイス・スキップ	代理スキップ。スキップがストーンを投じる際に、代わりに支持を出す。一般的にはサードが務める。																									
フィフス・プレイヤー	チームの補欠選手。『5人目の選手』という意。																									
フロント・エンド	チームのリードとセカンド。																									
<table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;"></th> <th style="width: 15%;">ストーン ①②</th> <th style="width: 15%;">ストーン ③④</th> <th style="width: 15%;">ストーン ⑤⑥</th> <th style="width: 15%;">ストーン ⑦⑧</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>【ゲーム中の一般的なローテーション】</td> <td>リード</td> <td>デリバリー</td> <td>スウィープ</td> <td>スウィープ</td> </tr> <tr> <td></td> <td>セカンド</td> <td>スウィープ</td> <td>デリバリー</td> <td>スウィープ</td> </tr> <tr> <td></td> <td>サード</td> <td>スウィープ</td> <td>スウィープ</td> <td>デリバリー</td> </tr> <tr> <td></td> <td>スキップ</td> <td>指 示</td> <td>指 示</td> <td>指 示</td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-left: 200px; margin-top: -20px;"> バイス・スキップ </div>			ストーン ①②	ストーン ③④	ストーン ⑤⑥	ストーン ⑦⑧	【ゲーム中の一般的なローテーション】	リード	デリバリー	スウィープ	スウィープ		セカンド	スウィープ	デリバリー	スウィープ		サード	スウィープ	スウィープ	デリバリー		スキップ	指 示	指 示	指 示
	ストーン ①②	ストーン ③④	ストーン ⑤⑥	ストーン ⑦⑧																						
【ゲーム中の一般的なローテーション】	リード	デリバリー	スウィープ	スウィープ																						
	セカンド	スウィープ	デリバリー	スウィープ																						
	サード	スウィープ	スウィープ	デリバリー																						
	スキップ	指 示	指 示	指 示																						
エンド	両チームが8個づつのストーンを投げ終わり、得点が決まったゲームの一区切り。(野球の1イニング、バレーボールの1セットと同じような意)																									
エキストラ・エンド	延長戦。																									
ブランク・エンド	両チーム無得点(0-0)のエンド。																									

《主なカーリング用語》 (2)

アウト・ターン	右利きの投石者が、ストーンにかける「反時計回り」の回転。(2時⇒12時) 左利きはその反対。
イン・ターン	右利きの投石者が、ストーンにかける「時計回り」の回転。(10時⇒12時) 左利きはその反対。
 <p>【左利き】 【右利き】</p>	
<p>カーリングでは、必ずストーンにターンをかけて投じます。 ターンをかけられたストーンは、目標地点に達するまでに、緩やかな弧を描くように進みます。</p>	
 <p>10時～12時のターン(右利きインターン・左利きアウトターン)</p>	
 <p>2時～12時のターン(右利きアウトターン・左利きインターン)</p>	
ドロウ	ハウス内に止まるように投じるショット。
ガード	他のストーンを守る為に、又は相手のラインを妨げる為に投じるショット。
テイクアウト (ヒット)	相手のストーンをプレイエリアからはじき出すショット。
ダブル・ テイクアウト	相手のストーンを二つ同時にプレイエリアからはじき出すショット。
カム・アラウンド	ガードストーンの後ろ側に回り込むドロウショット。
フリーズ	止まっているストーンの前にピッタリと付いて止まるドロウショット。
レイズ	止まっているストーンを押して前方へ動かすショット。
ピール	止まっているストーンをはじき出すと同時に、投じたストーンもはじき出されるショット。
ロール	投じたストーンが、止まっているストーンに当たった後の、投じた方のストーンの動き。
ヒット・アンド・ ロール	止まっているストーンをはじき出した後、投じたストーンをロールさせるショット。
チップ	ストーンのほんの少しの部分に当たる事。

《主なカーリング用語》 (3)

ウエイト	デリバリーの時にストーンに与えられた力。ストーンの滑るスピード。
ドロウ・ウエイト	ドロウをする位のウエイト。
バック・ウエイト	バックラインに届く位のウエイト。
ハッグ・ウエイト	ハッグに届く位のウエイト。
ヘビー	必要とされる以上のウエイトで投げられたストーン。
ワイド	スキップの指示したラインより「外側」に外れて投げられたストーン。
ナロウ	スキップの指示したラインより「内側」に外れて投げられたストーン。



ヘビー・アイス	滑りにくい(重い)アイス。スローアイスとも呼ぶ。
キーン・アイス	滑りやすいアイス。ファーストアイスとも呼ぶ。
スウインギー・アイス	普通より、大きくストーンがカールする(曲がる)アイス。

《主なルール》

1. 競技者はアイスの表面を傷つけるような靴や用具を使用してはならない。

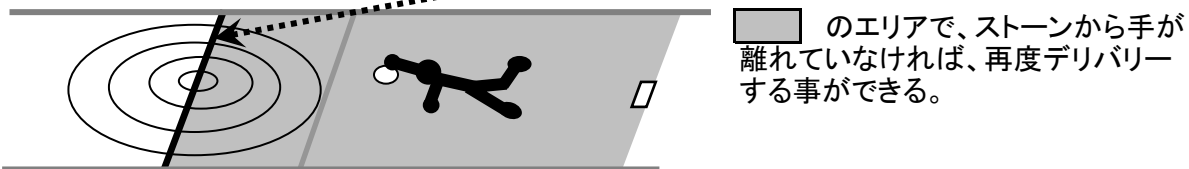
2. 先攻、後攻は両チームのサード(バイス・スキップ)が、ジャンケン又はコイン・トスで『最初のエンドの先攻&後攻』を決める。同時に、ストーンの色も決める。
2エンド以降は、前のエンドで勝ったチームが自動的に先攻となる。前のエンドが0対0だった場合は、そのエンドの先攻&後攻を次エンドに持ち越し。ストーンの色は試合終了まで変わらない。



3. デリバリー時は、ストーンが手前のホッグラインに達する前に、はっきり手を放さなければならない。もし、違反した場合はそのストーンをプレイから外す。



4. デリバリー時、手から離れていないストーンで、(手前の)ティーラインに到達していないストーンは、再びデリバリーすることができる。
(転倒しても、ストーンから手を離さず、ティーラインの手前であれば、もう一度できる)



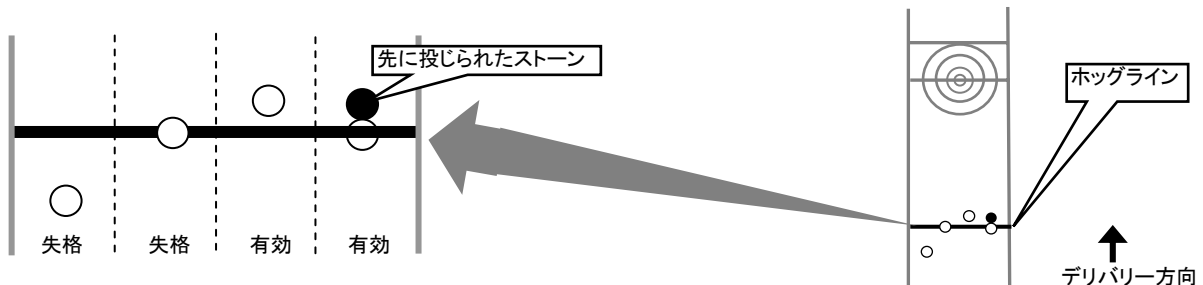
5. サイドライン又はサイドボードに触れたストーンはプレイから外す。



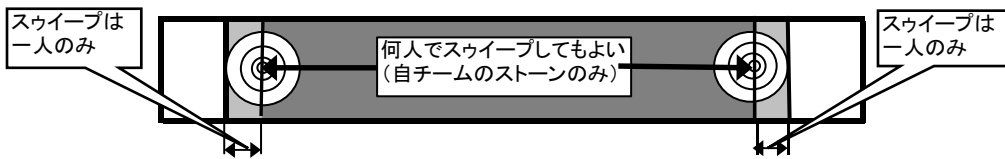
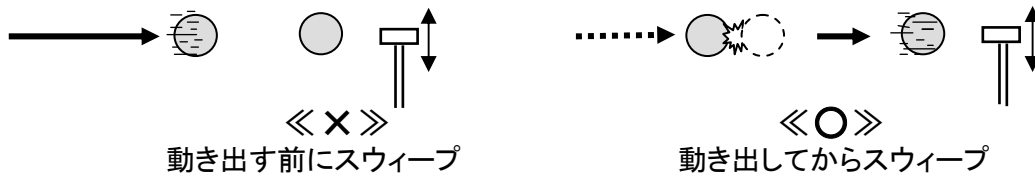
6. バックラインを超えたストーンはプレイから外す。



7. ストーンが目標とするハウス側の(向こう側の)ホッグラインを超えない場合はプレイから外す。
(但し、そのストーンが他のインプレイ中のストーンに当たって止まった場合は除く)

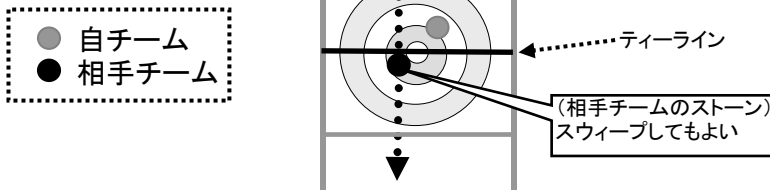


8. スウィープは、両方のティーライン間で動いているストーンであれば、何人でスウィープしてもよい。
※止まっているストーンはスウィープしてはならない。動き出してからであればよい。
※スウィープは、両方のティーライン間では、相手チームのストーンをスウィープしてはならない。
※ティーラインの後ろでスウィープしてよいのは、両チーム共に一度に一人のみである。



9. スキップ又はバイスキップは、ティーラインを通り過ぎた相手チームのストーンをスweepしてもよい。(相手のストーンをハウスから出す、もしくは中心から遠ざける為)

(注)但し、相手チームが『スweepしない』と決めた場合のみ。優先権は、投じた側のチームにある。



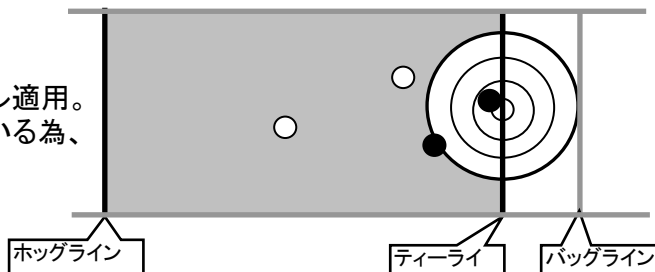
10. フリー・ガード・ゾーン

◎両チームのリードの2投づつ(最初の計4投)が投げ終わるまで、フリーガードゾーン内にある相手チームのストーンを、プレイエリアから出してはいけない。

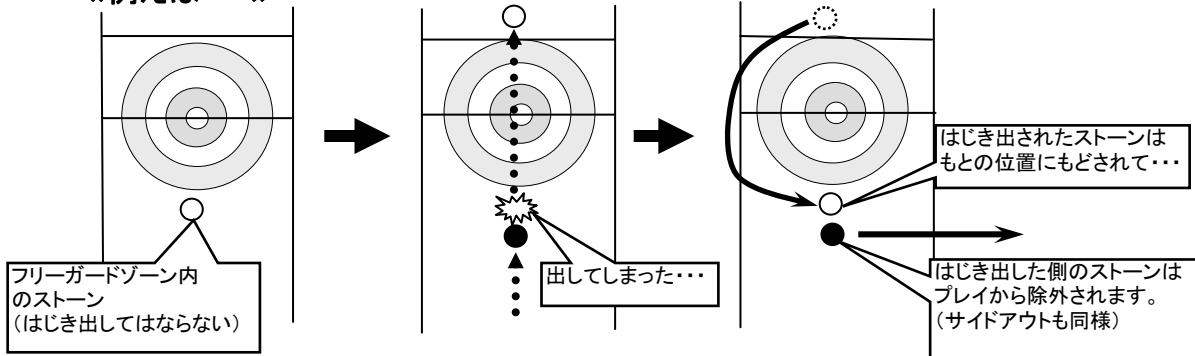
◎もし、相手のストーンを出してしまった場合は、相手のストーンを元の位置に戻し自チームのストーンは失格となる。

◎フリーガードゾーンルールが適用されるエリアは、ホッグラインからティーラインまでの間でハウス内は除く。

- がフリーガードゾーン。
- はフリーガードゾーンルール適用。
- はどちらもハウスに入っている為、ルール適用外。



《例えば...》

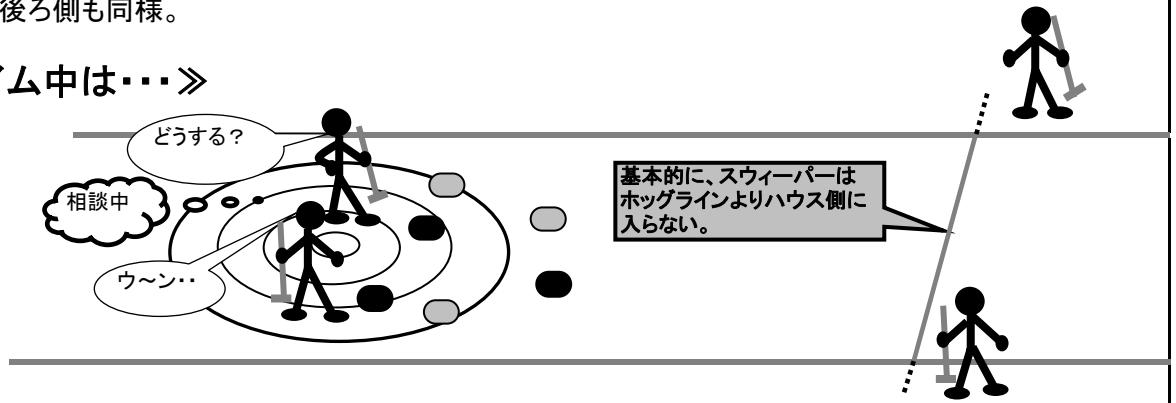


11. 投じたストーンに、競技者もしくはもしくはその用具が触れた場合、そのストーンはプレイから外される。但し、自チームに有利になるように、わざと接触したと思われる場合は例外。

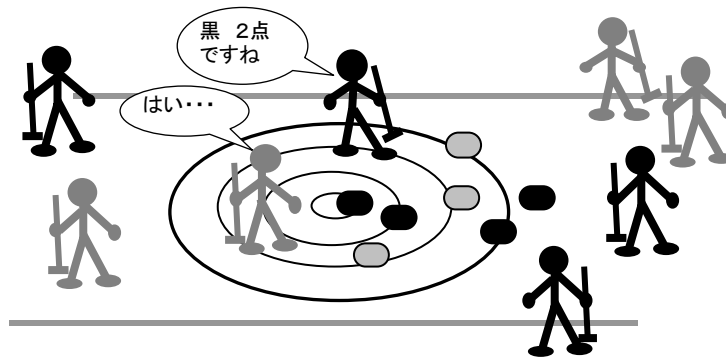
12. エンドが終了するまで、ストーン的位置を計測器、ブラシ等で測ってはならない。

13. 作戦をたてる時は、ハウス内には、スキップとバイススキップ(代理スキップ)以外入ってはならない。
ハウスの後ろ側も同様。

《作戦タイム中は・・・》



14. エンド終了時の得点は、エンドの最後にハウス内にいた両チームのスキップ又はバイススキップが確認を行う。(通常はサードのバイススキップ)
※この時、他の競技者はハウス内に入ってはならない



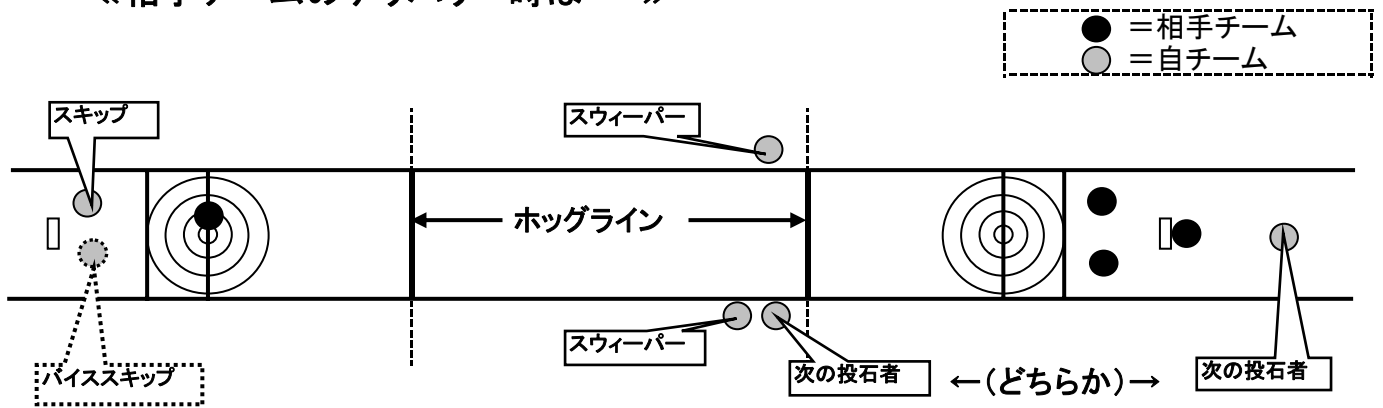
《ゲーム中のマナー》

◎試合の前後には、必ず挨拶をして、相手チーム全員と握手をする。

◎自チームの投石が終わったら、速やかにシートを空ける。

◎相手チームのデリバリーの際は、妨害や相手の集中力を散漫させる様な行動、動作はしない。(要するに動かない。会話をしない)

《相手チームのデリバリー時は・・・》



- スウィーパーはホッグライン間のシートサイド。(デリバリーする側のティーライン近くがベスト)
- 次の投石者はスウィーパーと同じところ、もしくはハッグの後ろ側。
- スキップはバックラインの後ろ側。
- 次の投石者がスキップの場合は、バイス・スキップもバックラインの後ろ側でもよい。

◎相手のミスを喜んだりしない。(心の中でガッツポーズ。。。)

◎ルール違反は、自己申告する。(タッチストーン、ホッグラインオーバー等)

◎シート内では、むやみに座り込まない。寝転ばない。
(シートの氷が融けたり、ゴミ等が落ちる事があります。)

◎スキップ及びバイススキップは、相手チームのデリバリー時、ハウスの後ろ側では
ブラシは縦ではなく、横に持ったほうがよい。
(相手の投石者が自チームのブラシを見やすいように)

